



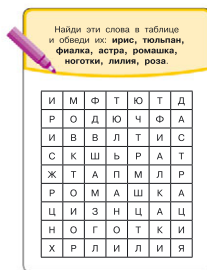
многообразные карточки

100 лучших игр в дорогу



Эти замечательные карточки превратят долгую поездку в захватывающее путешествие!

Благодаря специальному покрытию на карточках их можно использовать много раз, достаточно аккуратно стереть маркер* салфеткой — и пройти игру снова.

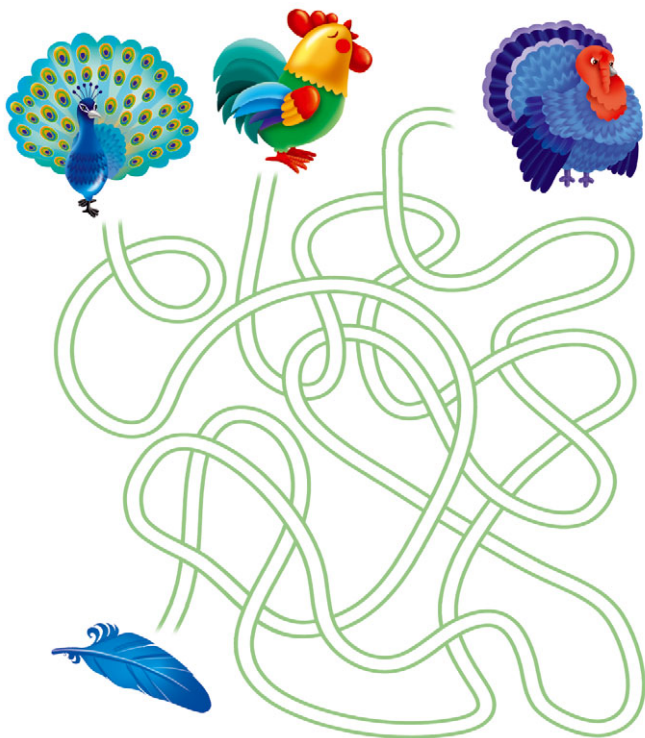


Пусть малыш не боится ошибиться, пробует разные решения, изобретает новые ходы — теперь любую ошибку можно легко исправить!

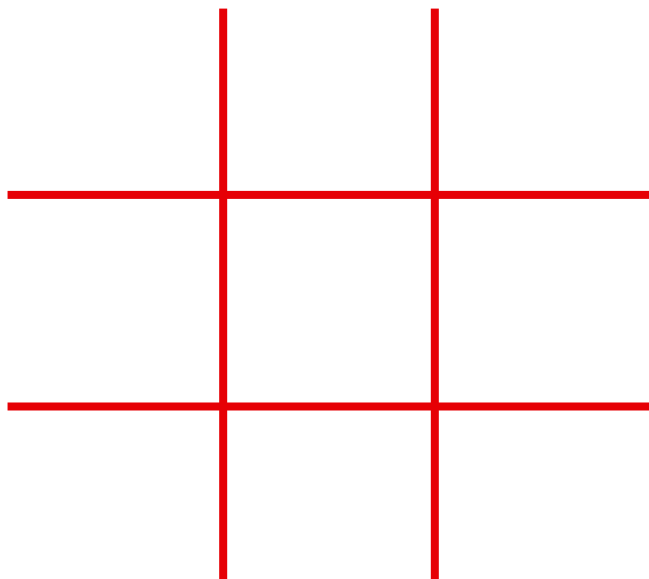


*Используйте маркер только на водной основе.

Птицы распустили хвосты
и не заметили, как одно
пёрышко подхватил ветер.
Кто его потерял?



Игроки по очереди рисуют
в клеточках каждый свою
фигуру — крестик или нолик.
Выигрывает тот, кто первым
выстроит три свои фигуры
по вертикали, горизонтали или
диагонали.

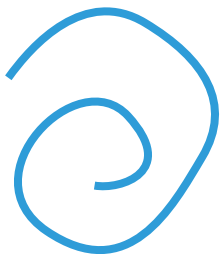


Найди недостающие
части пазла.

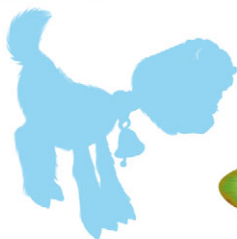




Дорисуй линии так, чтобы
получились картинки.

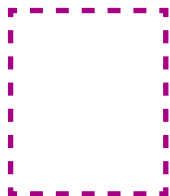
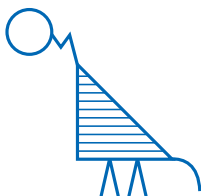
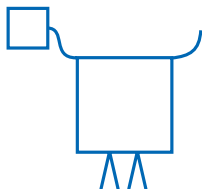
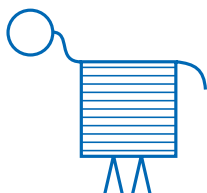
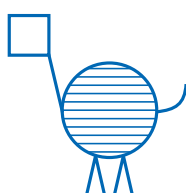
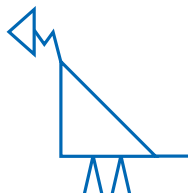
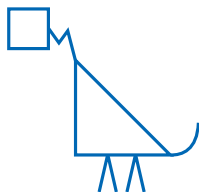
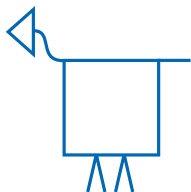
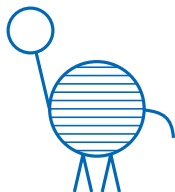


Найди правильную тень.





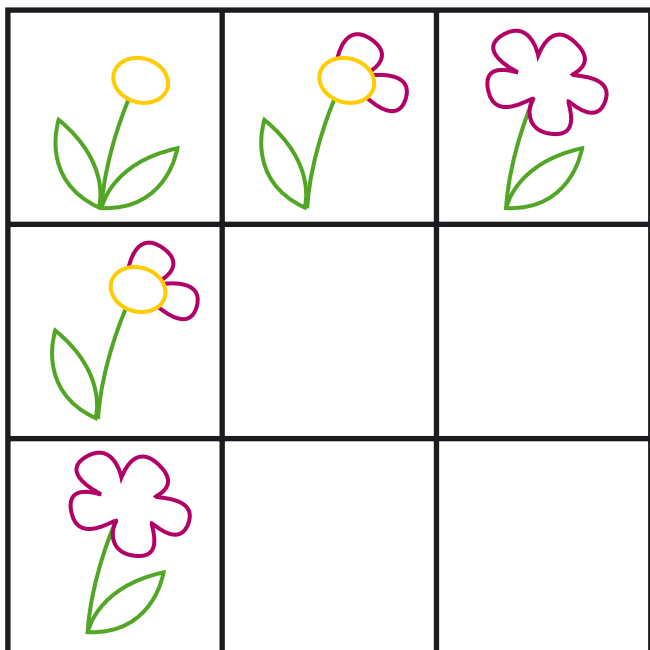
Дорисуй в рамке
недостающую фигуру.



Помоги коту подобрать пару
волшебных сапог.



Дорисуй в пустых клеточках
цветочки так, чтобы они
не повторялись ни в одной
строке и ни в одном столбце.



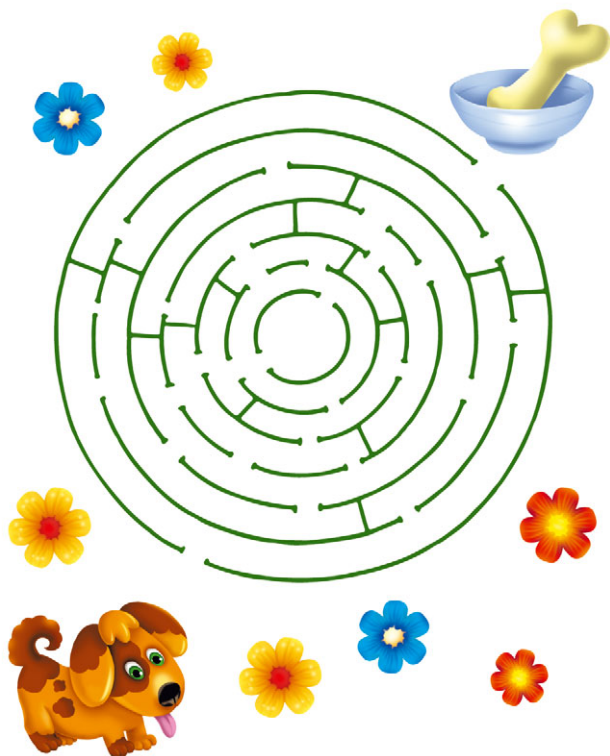
Внимательно рассмотри
рисунок. Переверни карточку.



Что изменилось? Сколько отличий сможешь найти?

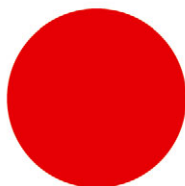
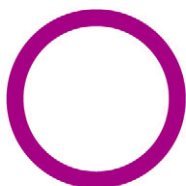


Рекс проснулся рано утром и торопится на завтрак. Пальчиком проведи дорожку, по которой щенок доберётся до косточки.





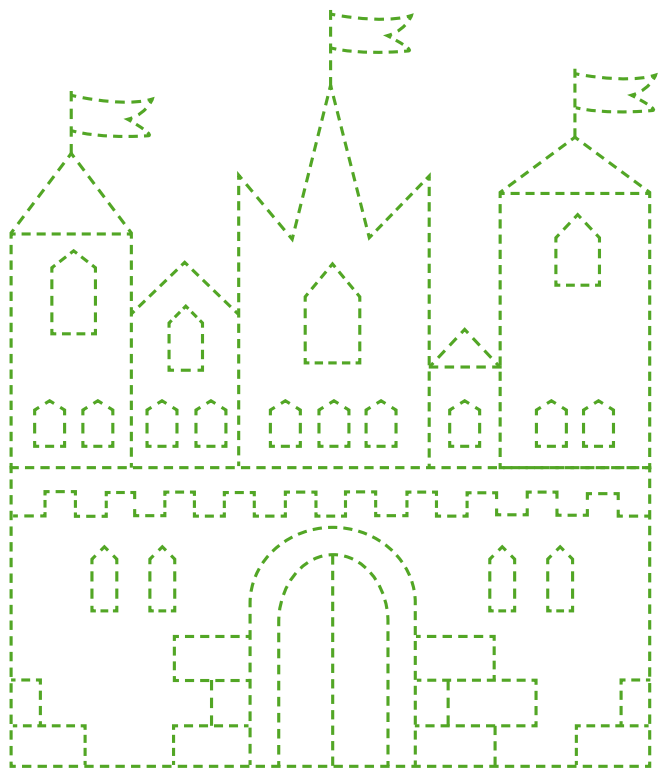
Преврати эти круги в разные
предметы.



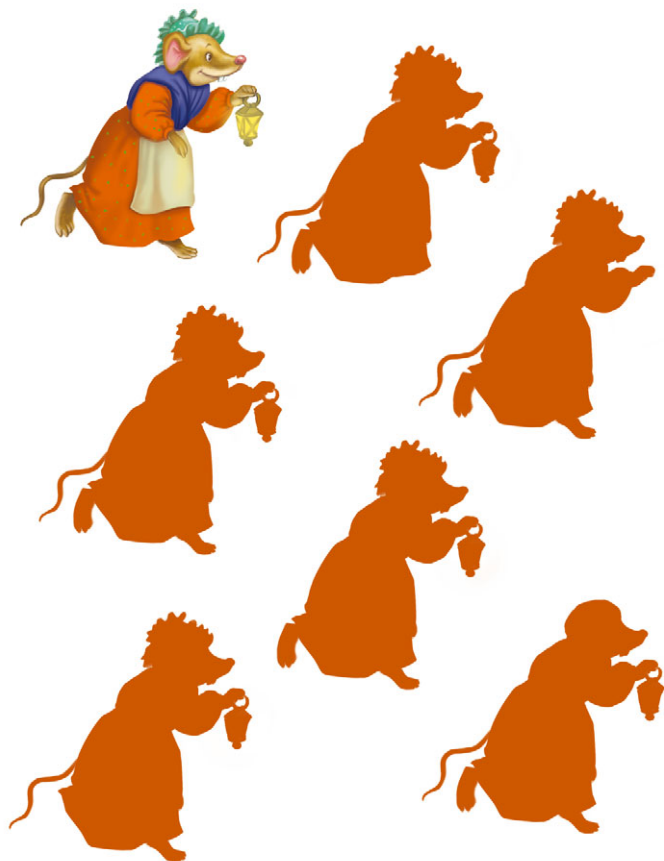
Найди правильную тень.



Обведи рисунок по пунктирным
линиям.



Найди правильную тень.





Какое животное здесь лишнее?
Обведи его.



Внимательно посмотри на обе
картинки и найди все отличия.

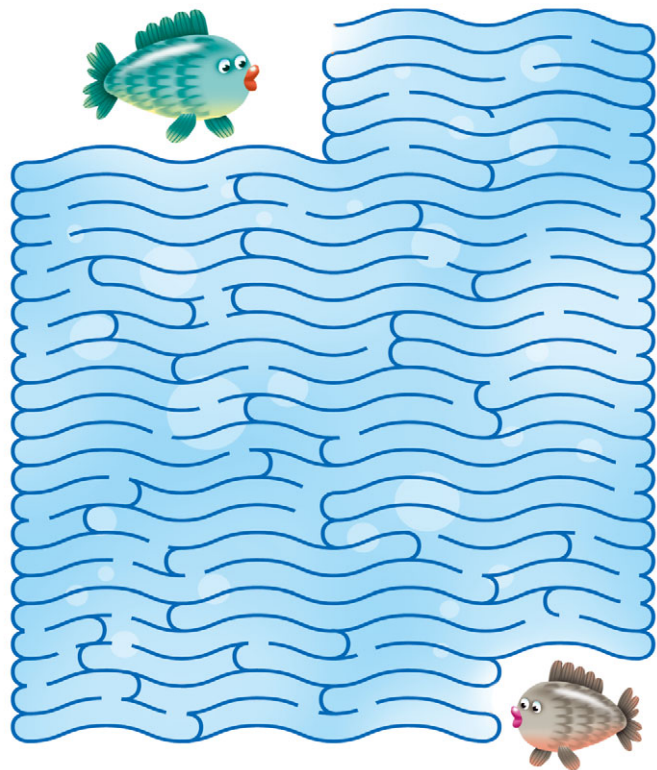




Дорисуй детали, чтобы квадрат превратился в домик.

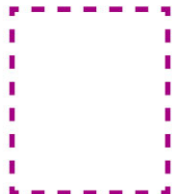


Помоги рыбкам встретиться.
Осторожно — не попади
в ловушки!

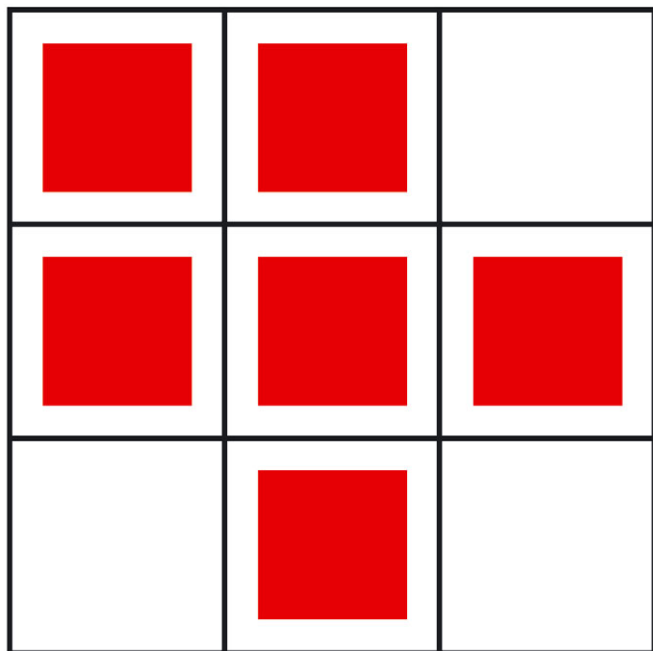




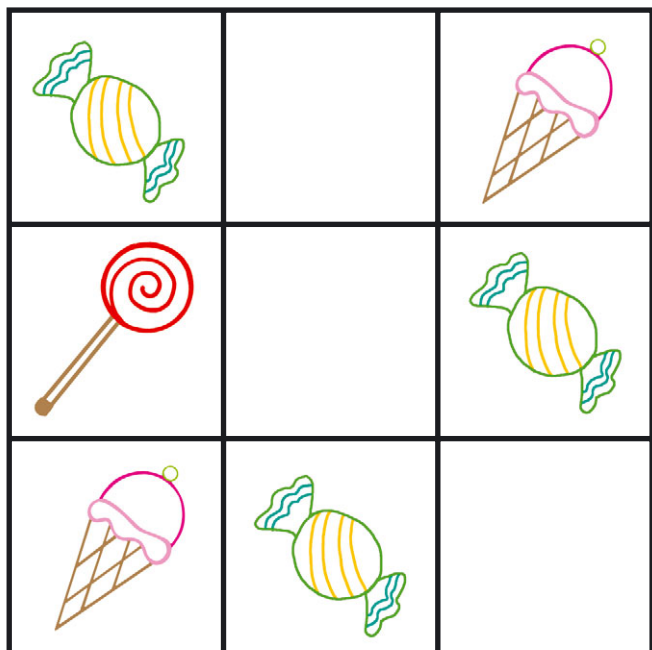
Дорисуй в рамке
недостающую фигуру.



Как разместить на схеме
эти 6 квадратов, чтобы получить
не более 2 квадратов в одном
ряду?



Найди закономерность
в расположении рисунков. Какие
сладости должны быть в пустых
клеточках? Нарисуй.



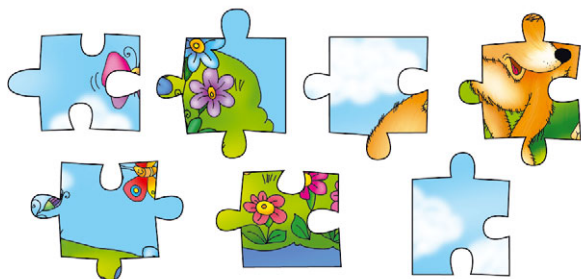
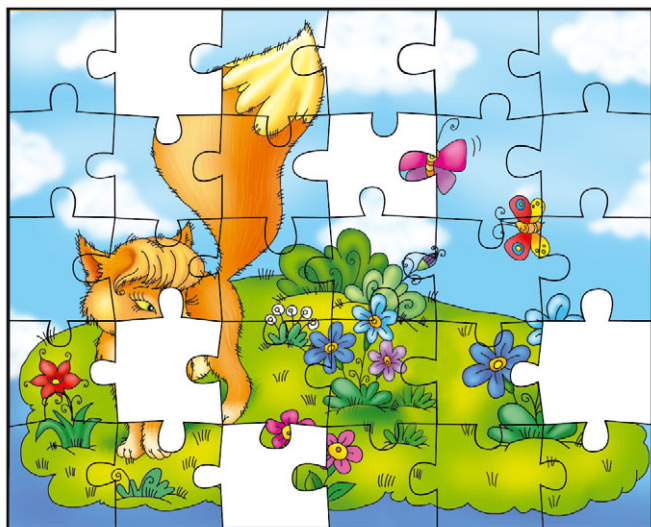
Найди правильную тень.



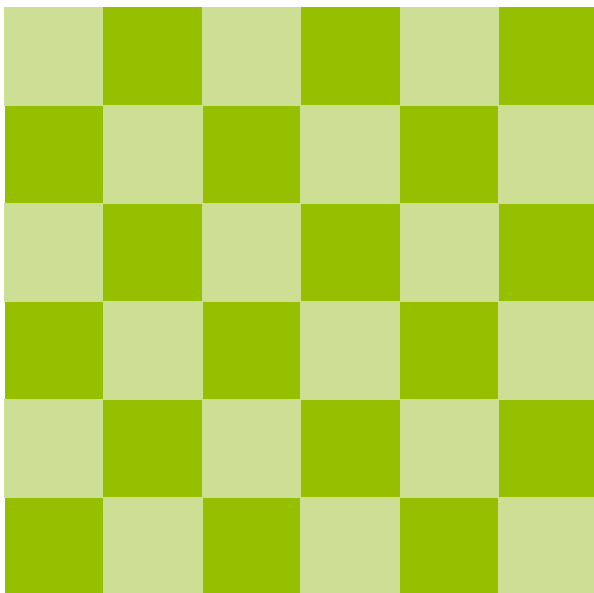
Обведи рисунок по пунктирным
линиям.



Найди недостающие
части пазла.



Игроки по очереди пишут
в одной из клеточек первую
букву своего имени. Выигрывает
тот, кто первым заполнит
четыре клетки в одну линию
по вертикали, горизонтали или
диагонали.



Рассмотри рисунок и назови
детей по именам. Теперь
переверни карточку.



Таня



Юра



Саша



Лиза



Катя



Антон



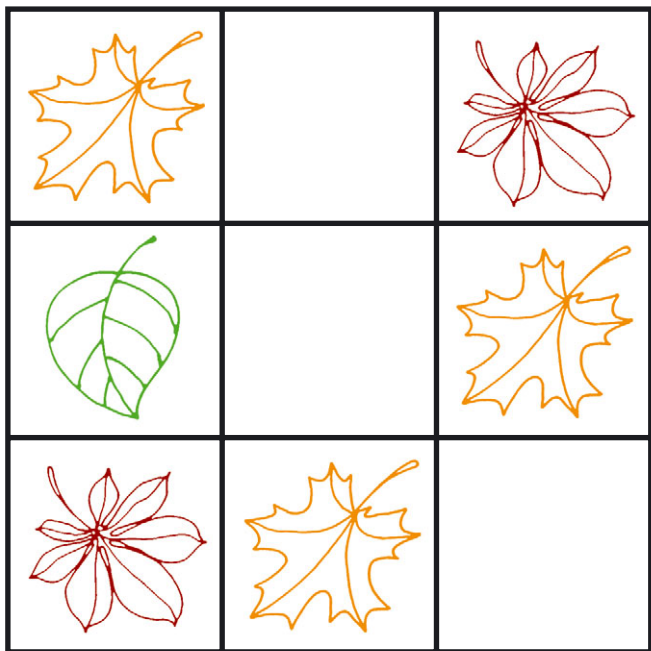
Что изменилось? Запиши
имена детей.



Котёнок Тим заблудился на лугу.
Помоги малышу найти маму.



Найди закономерность
в расположении рисунков. Какие
листки должны быть в пустых
клеточках? Нарисуй.

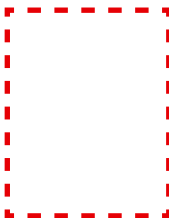
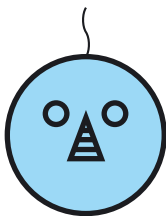
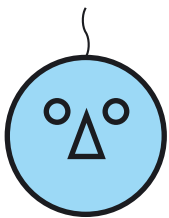
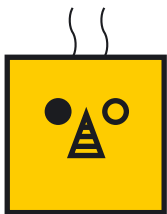
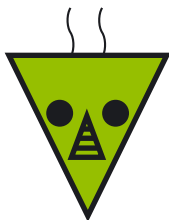
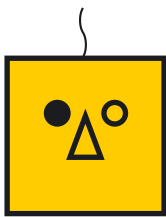
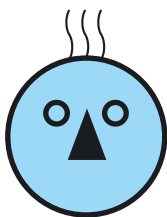


Найди все морковки
на картинке.





Дорисуй в рамке
недостающую фигуру.



Внимательно рассмотри
рисунок. Переверни карточку.



Что изменилось? Сколько отличий сможешь найти?

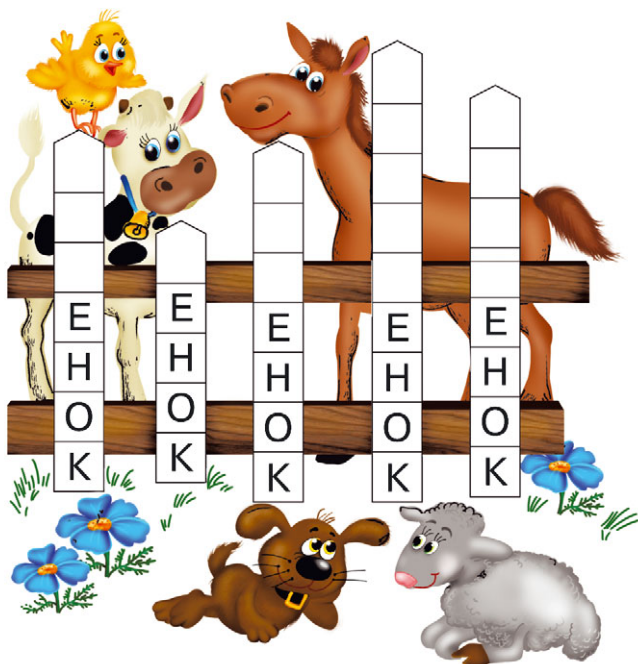


Что перепутал художник?



Впиши в клеточки названия
детёнышей домашних животных.

У коровы — ... У лошади — ...
У собаки — ... У курицы — ...
У овцы — ...

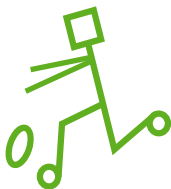
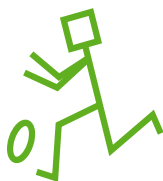
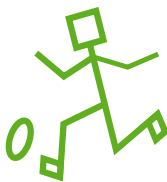


«И-го-го!» — лошадка зовёт
жеребёнка обедать.
По какой же дорожке
ему скакать?





Дорисуй в рамке
недостающую фигуру.



Рассмотри картинку и её
отражение в воде. Что
перепутал художник?



Кто из животных чем
любит лакомиться?
Проведи стрелки



Соедини правильно названия
сказок — проведи линии.

АЛЕНЬКИЙ

КОНЁК-

ГОРБУНОК

УТЁНОК

В САПОГАХ

ГАДКИЙ

ШАПОЧКА

ПРИНЦЕССА

КРАСНАЯ

КОТ

ЦВЕТОЧЕК

НА
ГОРОШИНЕ

Разгадай, кто из друзей поймает рыбку. Рисуй для котиков путь к добыче, не отрывая карандаша от бумаги.



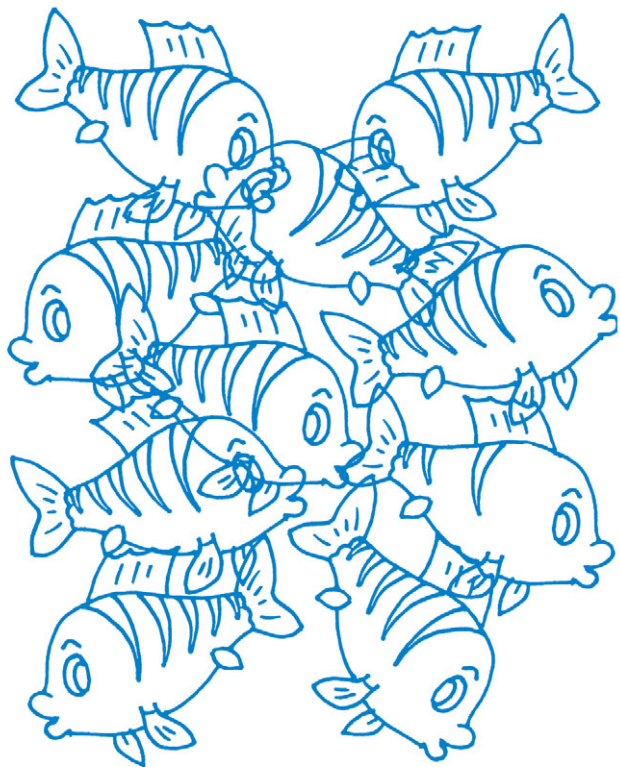
Внимательно рассмотри
рисунок. Переверни карточку.



Что изменилось? Сколько отличий сможешь найти?



Сосчитай, сколько здесь рыбок.
Одна отличается
от остальных. Найди её.



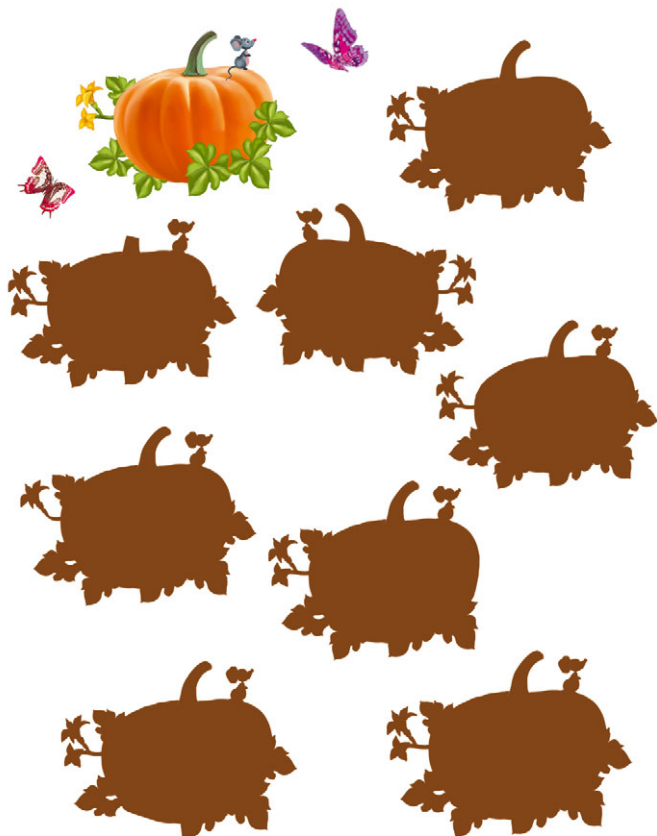
Впиши правильно первые буквы
каждого слова, и ты сможешь
прочитать по вертикали
названия животных.



Б	АНАН
	НОТ
	РАЧ
	ЛЬ
	ЫЛО
	СА
	ОРТ

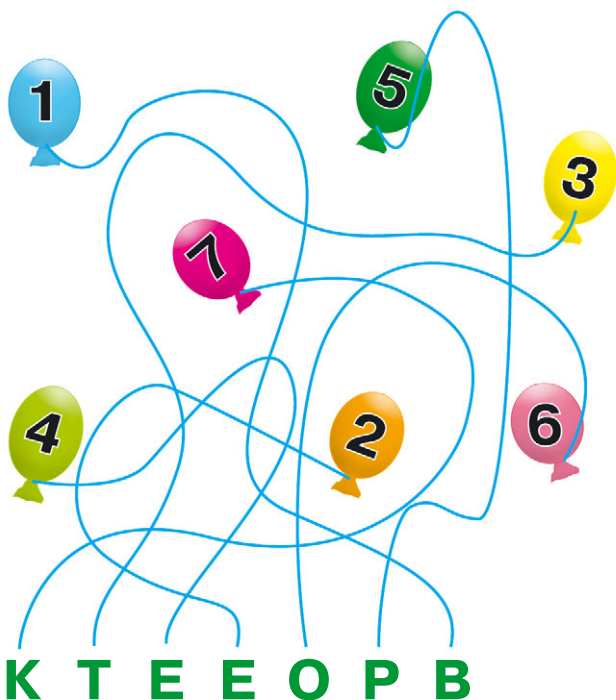
К	УКЛА
	ЕКА
	СТРОВ
	НИГА
	СЕНЬ
	ЫМ
	ГОЛКА
	ЕС

Найди правильную тень.



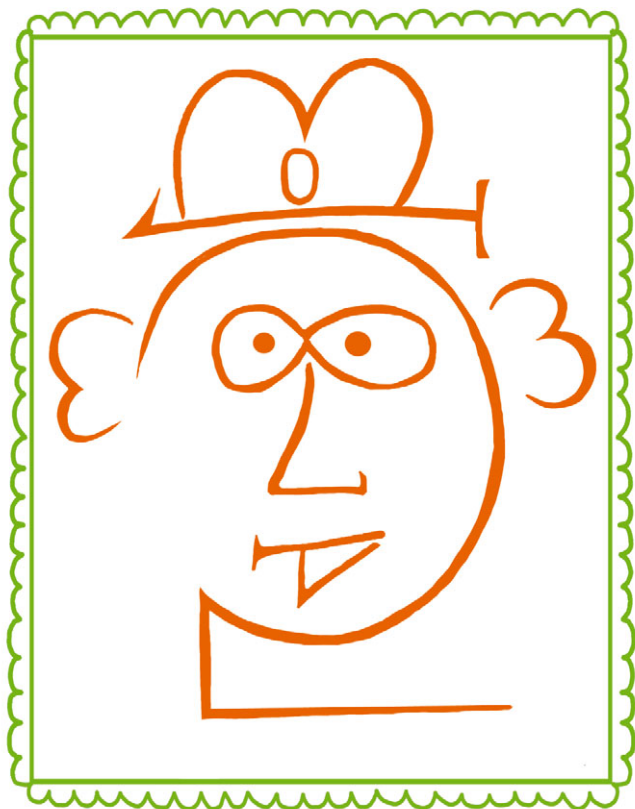


Распутай шарики и прочитай
зашифрованное слово.



--	--	--	--	--	--	--

В этом портрете спрятано 9 цифр. Сможешь ли ты их найти?



Заполни квадрат цифровыми комбинациями.

	4				6	
	9				2	
	8				0	

582	027	258	931	620
418	273	267	605	065
950	124	498	064	801
341	754	709	540	938

Найди правильную тень.





Найди эти слова в таблице
и обведи их: **ирис, тюльпан,**
фиалка, астра, ромашка,
ноготки, лилия, роза.

И	М	Ф	Т	Ю	Т	Д
Р	О	Д	Ю	Ч	Ф	А
И	В	В	Л	Т	И	С
С	К	Ш	Ь	Р	А	Т
Ж	Т	А	П	М	Л	Р
Р	О	М	А	Ш	К	А
Ц	И	З	Н	Ц	А	Ц
Н	О	Г	О	Т	К	И
Р	Х	Л	И	Л	И	Я

Догадайся, какие картинки
должны быть в пустых клеточках.



Заполни квадрат цифровыми комбинациями.

		5	2	4		
		3	5	8		

032

852

920

379

745

307

063

372

146

~~524~~

048

~~358~~

916

625

432

956

590

386

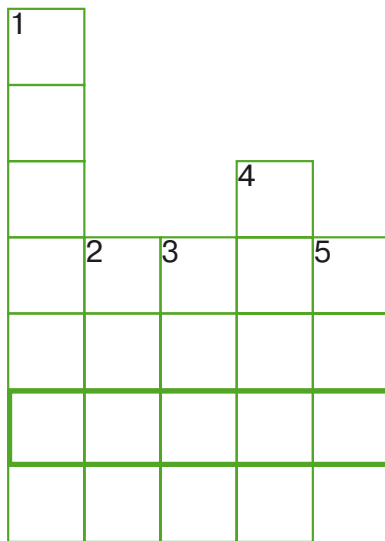
391

642

Внимательно посмотри на обе
картинки и найди все отличия.



Впиши по цифрам названия картинок в клетки кроссворда и прочитай зашифрованное слово.



Правильно размести фрагменты
в пустых клеточках, прочитай
загадку и отгадай её.

П	О	Д				Ш
Е	Й	–		Е		Ы
			О			
	А		Р		Ш	
–				Е	Л	К
И		Л		Ж	К	И.



К	Р	Ы
Ч		Т

Ж	К	И.
Ы		Е

Т	А	Р
И		О

Р	Е	Н
Н		К





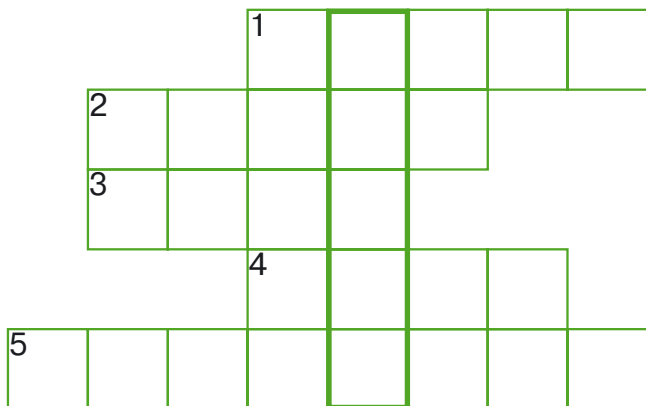
Найди двух одинаковых стражников Уснувшего замка.



Соедини животных с их тенью.



Впиши по цифрам названия картинок в клетки кроссворда и прочитай зашифрованное слово.



Найди правильную тень.



Правильно размести фрагменты
в пустых клеточках, прочитай
загадку и отгадай её.



В				И	Ш	Ь
В	О		Н			
Е	Р	Ь,	В	Ы		О
Д	И	Ш	Ь	И	З	Т
Р	Ё				М	А
Е	Ш	Ь,		Т	О	В
Ы	Ш	Е	Л,	А	Н	А
С				М	Д	Е
Л	Е		О	Ш	Ё	Л.



Х О Д

У Д В

Д

Х

А М О

Х. Д У

В

Ч

Внимательно посмотри на обе
картинки и найди все отличия.

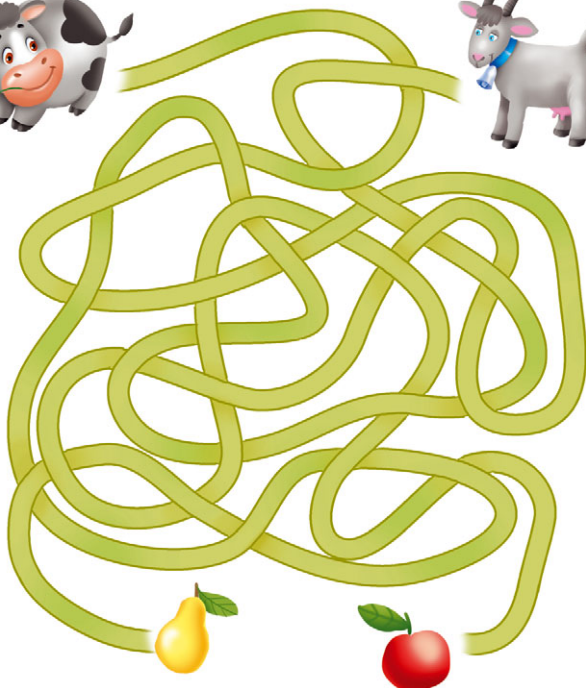




Найди эти слова в таблице
и обведи их: **козлик, бык,**
котик, щенок, рыба, индюк,
ворона.

К	О	З	Л	И	К	А
О	Ж	О	У	Р	Ф	Б
Т	У	Р	Х	Ы	В	Ы
И	В	Щ	Е	Н	О	К
К	Т	Д	Ы	З	Р	Ч
Г	В	Ф	М	Ь	О	Ю
Р	Ы	Б	А	К	Н	Е
Ч	С	Ъ	Ж	Д	А	Р
Ы	Г	И	Н	Д	Ю	К

Пройди по дорожкам, и ты
узнаешь, кто из домашних
животных любит лакомиться
яблоком, а кто — грушей.





Найди и обведи два
одинаковых подсолнуха.



Найди двух
одинаковых лягушат.





Серия «Многоразовые карточки»
Для дошкольного возраста

100 ЛУЧШИХ ИГР В ДОРОГУ

Составитель В. Г. Дмитриева

Подписано в печать 26.12.16.

Формат 45х30/8. Усл. печ. л. 3,04.

Печать офсетная. Тираж Заказ

Оригинал-макет подготовлен редакцией «Сова»

ООО «Издательство АСТ»

129085, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 3, комн. 5

Наш электронный адрес: WWW.AST.RU

“Баспа Аста” деген ООО

129085 г. Мәскеу, жұлдызды гүлзар, д. 21, 3 құрылым, 5 бөлме

Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru

E - mail: astpub@aha.ru

Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-
талаптарды қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ.,

Домбровский көш., 3«а», литер Б, офис 1.

Тел.: 8(727) 2 51 59 89,90,91,92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail:

RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Өндірген мемлекет: Ресей

Сертификация қарастырылған

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!

<https://www.facebook.com/izdatelstvoMalysh>

<https://www.facebook.com/avantabooks>

http://vk.com/izdatelstvo_malysh

http://vk.com/avanta_books



ISBN 978-5-17-093400-3



9 785170 934003

ISBN 978-5-17-093400-3

WWW.AST.RU

- © В.Г. Дмитриева, составление, 2016
- © И.В. Горбунова, иллюстрации, 2015
- © О.Р. Серебрякова, иллюстрации, 2010
- © Л.В. Двинина, иллюстрации, 2015
- © А.О. Кузнецова, иллюстрации, 2010
- © ООО «Издательство АСТ», 2017