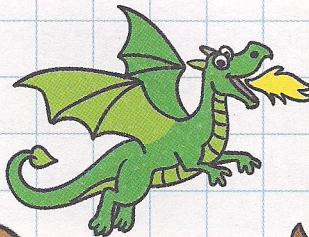


ВООБРАЖЕНИЕ

5+

# СКОРО В ШКОЛУ



БУКВА  
ЛЕНД

Весёлые задачки для будущего отличника!

ФГОС до  
Разработано с учётом

## УВАЖАЕМЫЕ РОДИТЕЛИ!

Вы держите в руках книжку с развивающими заданиями для подготовки детей к школе. Книжка включает в себя задания на развитие творческих способностей ребёнка, его воображения и образного мышления.

Умение фантазировать и выражать свои чувства в общении и творчестве – одно из самых важных условий успешного развития ребёнка.

Разнообразные задания способствуют развитию творческого воображения ребёнка, научат его выражать свои чувства в творческой деятельности.

Сюжетные красочные картинки помогут развить художественное восприятие окружающего мира, а также научат видеть цветовую гамму и правильно определять соответствующее палитре настроение.

Задания направлены на развитие речи ребёнка: во время занятий просите малыша обосновать свой ответ, обсуждайте с ним иллюстрации.

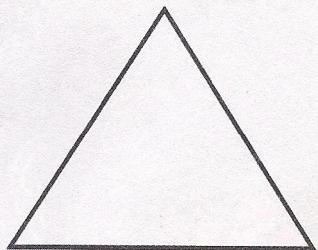
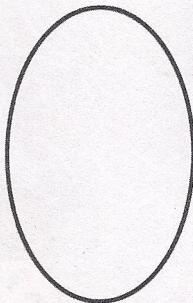
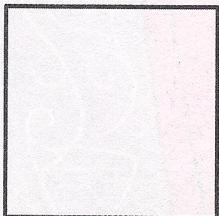
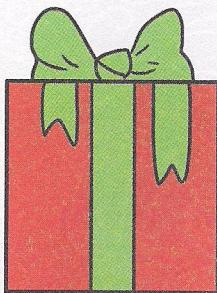
Все задания составлены с учётом возрастных особенностей детей и предназначены как для индивидуальной, так и для совместной работы детей с родителями.

Для ребёнка очень важна ваша помощь и дружеская поддержка во время занятий, поэтому уделите время, чтобы пофантазировать вместе с ним, и, конечно, не забудьте похвалить малыша за старания!

**ЖЕЛАЕМ ВАМ ДАЛЬНЕЙШИХ УСПЕХОВ!**

# ВОЛШЕБНЫЕ ПРЕВРАЩЕНИЯ

Волшебник-гном превратил квадрат в красивый подарок. А во что ты сможешь превратить остальные фигуры?  
Пофантазируй и нарисуй.



## А ЭТО ИНТЕРЕСНО!

Глядя на облака, можно увидеть фигуры животных и людей!

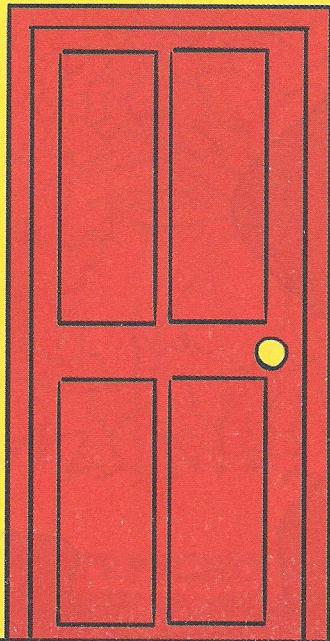
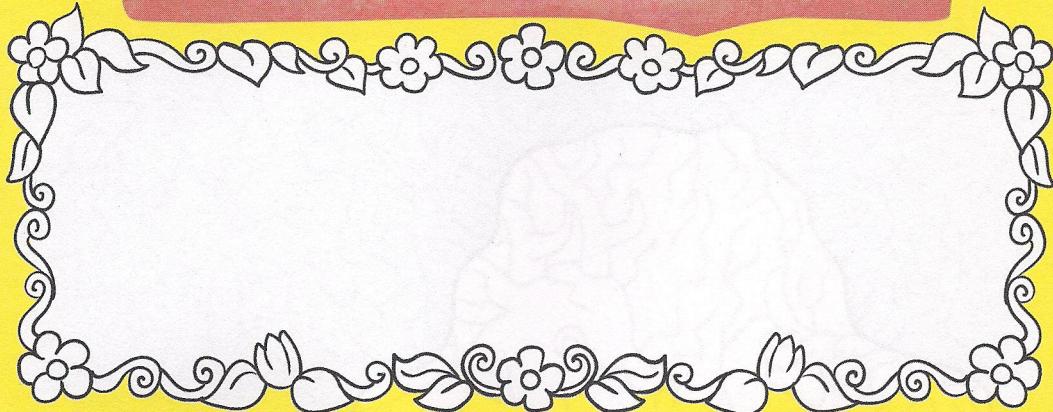
## КАРТИНА НА ОКНЕ

Дедушка Мороз нарисовал на окне  
чудесные узоры. Подумай и расскажи,  
на что они похожи.



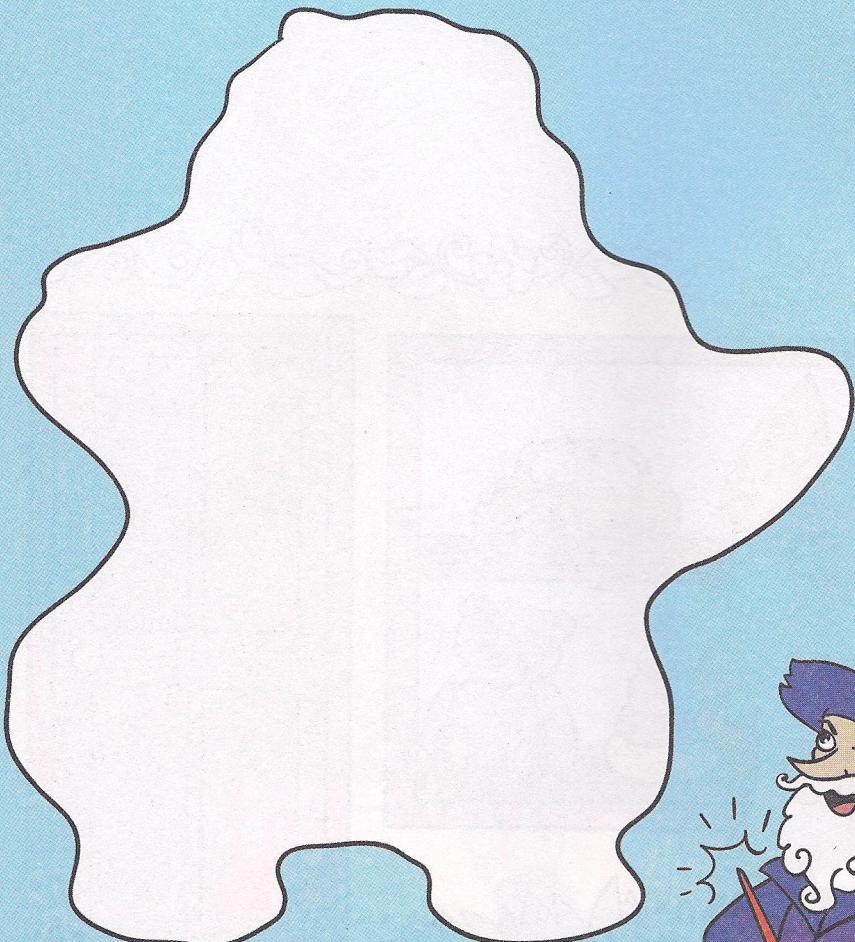
# МАГАЗИН ИГРУШЕК

Лисёнок открыл магазин игрушек.  
Помоги ему придумать название магазина  
и нарисуй красивую вывеску.



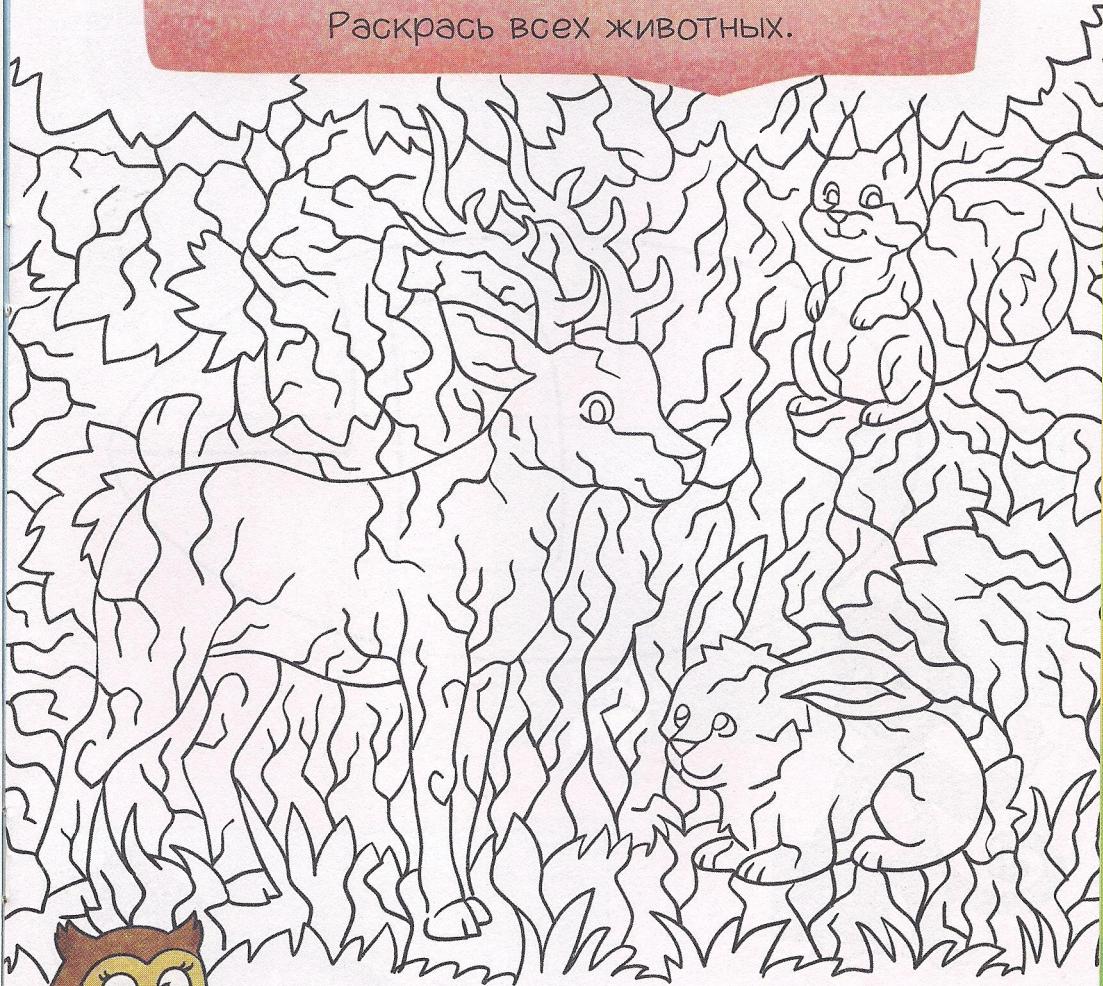
## КЛЯКСА

Злой чародей поставил кляксу,  
которая любит вредить всему окружающему.  
Поскорее преврати эту кляксу в какое-нибудь  
сказочное доброе существо.



## ГУСТОЙ ЛЕС

В лесу обитает много диких животных.  
Кого ты видишь за листвой и ветвями?  
Раскрась всех животных.



### А ЭТО ИНТЕРЕСНО!

Зубы у зайцев растут всю жизнь,  
поэтому им необходимо грызть что-нибудь  
твёрдое, чтобы их стачивать.

## ДАЛЬНЕЕ ПУТЕШЕСТВИЕ

Обезьянка собралась в гости к своему другу пингвину. Нарисуй для неё сказочный транспорт, который может плыть по воде, лететь по небу и ездить по снегу.



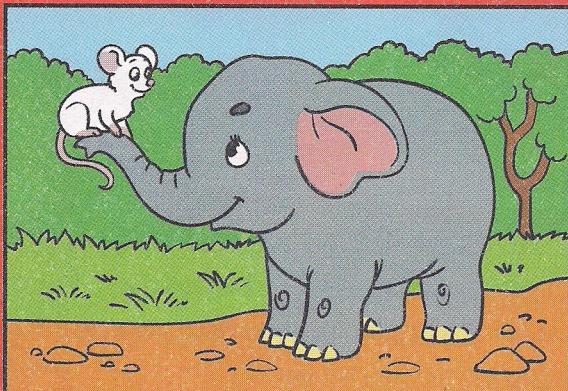
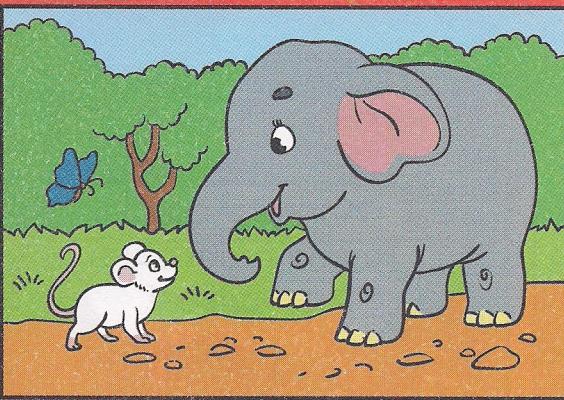
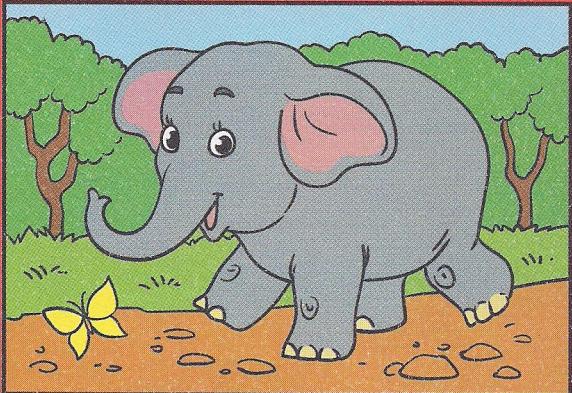
### А ЭТО ИНТЕРЕСНО!

Обезьяны очень пристально следят за собственной внешностью. При этом они ухаживают не только за собой, но и друг за другом.



# МАЛЕНЬКАЯ ИСТОРИЯ

Внимательно рассмотри картинки и придумай по ним сказку, соблюдая последовательность.



# КОМПЛИМЕНТЫ ДЛЯ КАРКУШИ

Скажи Каркуше как можно больше хороших слов, чтобы ей стало приятно.



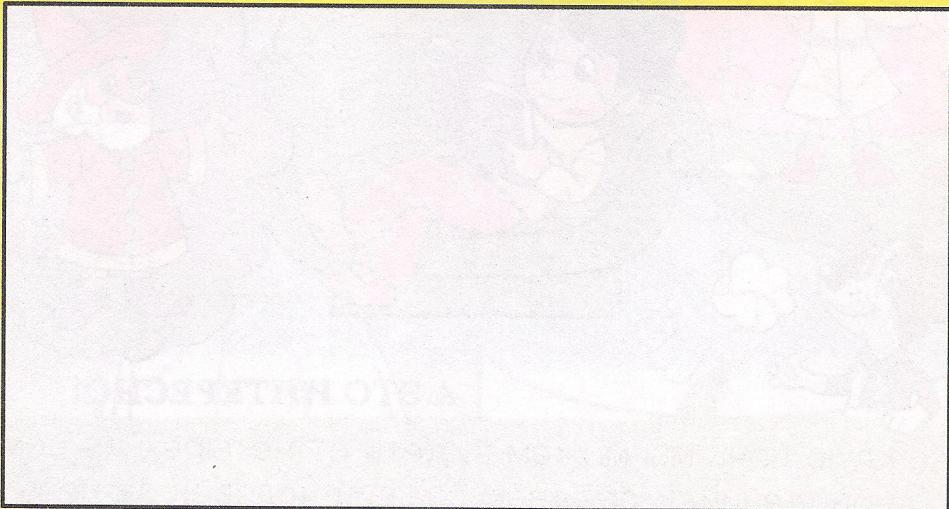
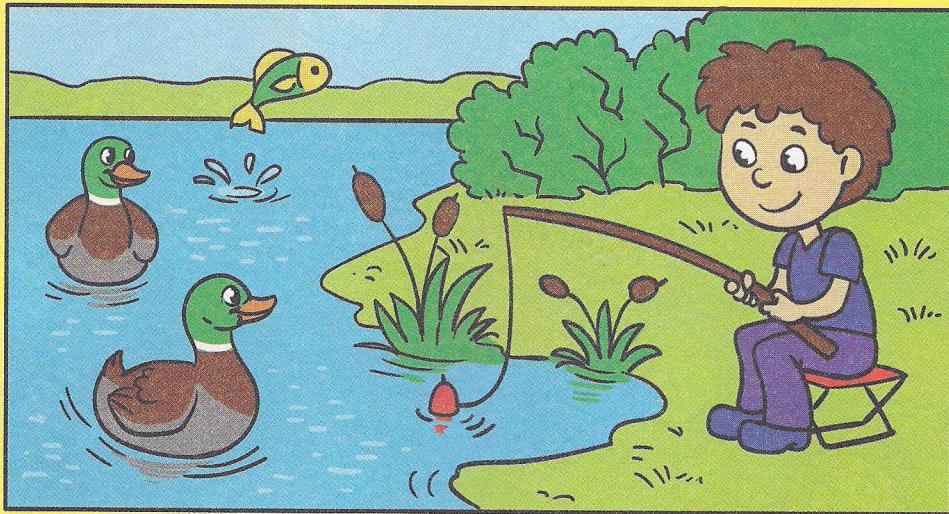
## А ЭТО ИНТЕРЕСНО!

Вороны – преданные друзья. Если какая-либо из ворон получила травму, то её товарищи обязательно будут о ней заботиться и кормить до полного выздоровления.



## ЧЕМ ЗАКОНЧИЛОСЬ?

Посмотри на картинку. Составь по ней рассказ.  
Подумай, как можно продолжить историю,  
и нарисуй её.



# СКАЗОЧНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Рассмотри картинки и скажи, что на них реальность, а что фантазия.

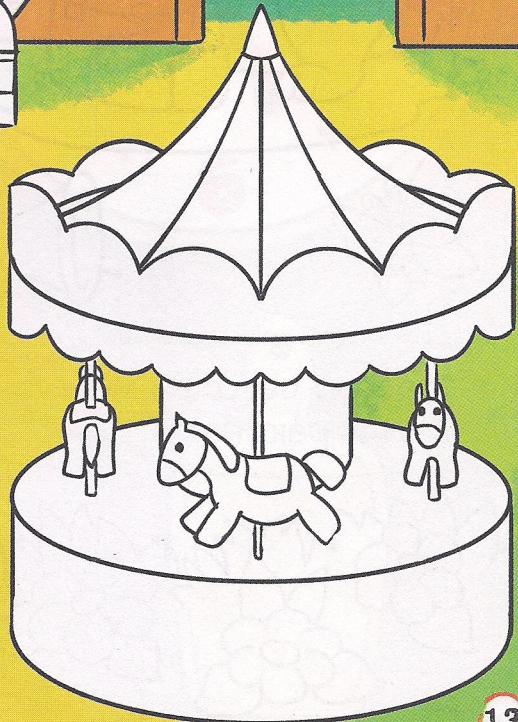
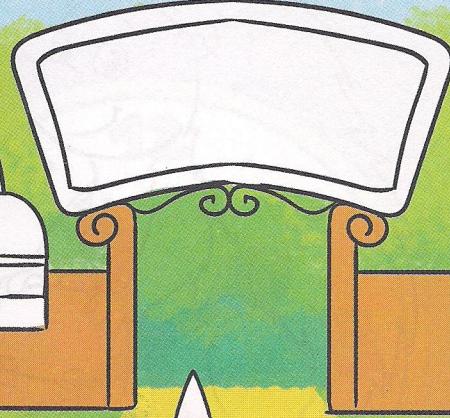
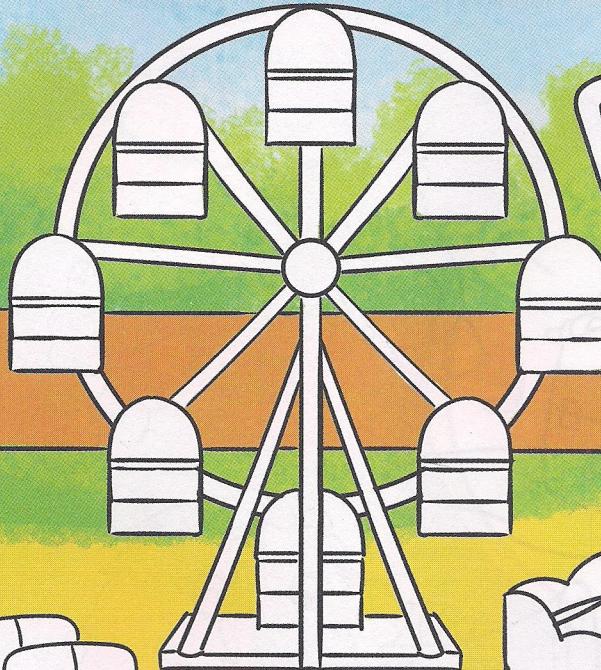


А ЭТО ИНТЕРЕСНО!

Каждую ночь мы можем видеть от четырёх до семи сновидений. В среднем спящий человек за ночь может видеть сны в течение одного-двух часов.

# ПАРК ВЕСЕЛЬЯ

Скоро откроется Парк развлечений!  
Укрась аттракционы яркими рисунками и  
придумай название парку.

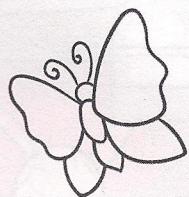
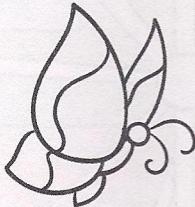


# ВЕСЁЛЫЕ ПЕСЕНКИ

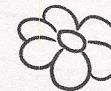
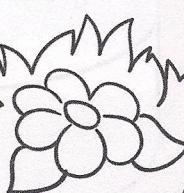
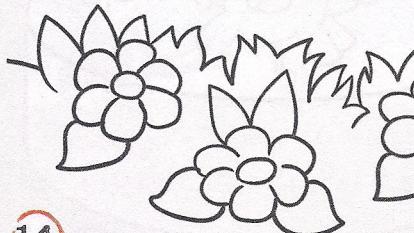
Закончи песенку ёжика и  
раскрась картинки.



В путешествие иду  
И с собой ...



Радостно сегодня мне!  
Я играю на ...



## НОВОЕ НАЗНАЧЕНИЕ

Данил очень любит фантазировать.

Посмотри, какие красивые часы получились у него из кухонных приборов! Придумай новое назначение для остальных предметов.

